

附件 3

2023 年第五届  
全球校园人工智能算法精英大赛  
( 算法创新赛 )

赛  
题  
及  
比  
赛  
规  
则

全球校园人工智能算法精英大赛组委会

2023 年 9 月

# 第五届全球校园人工智能算法精英大赛 (算法创新赛) 赛题及比赛规则

## 一、项目背景

全球校园人工智能算法精英大赛(算法创新赛)是面向全国高等院校各专业在校本科学生的科技创新类竞赛,参赛作品必须是应用人工智能技术,探索有具体落地场景的技术应用创意方案、技术及系统,如人工智能技术在交通、能源、医疗、文化等行业领域的应用探索。

大赛聚焦人工智能基础理论及关键技术,激发学生的创新意识,引导学生洞察社会需求,提升学生改进和运用人工智能技术解决实际问题的创新思维能力,培养学生把握相关技术的前瞻性和先进性能力,倡导团队合作精神,促进校际交流,丰富校园学术气氛。

## 二、赛项设置

竞赛采用开放命题,参赛者可自行选择技术创意应用场景。参赛作品必须以人工智能为核心技术,生成的模型需要解决该场景下的具象应用或通用问题,要体现一定的智能性、技术创新性、市场发展潜力和社会价值。项目主题健康、不违反社会道德和工程伦理。具体赛项设置如下:

### 1、智能交通

以交通领域为应用场景,包括但不限于:基于人工智能技

术的综合交通、智慧交通、车路协同、安全交通等方向的项目。

## 2、智能家居

以家居服务为应用场景，基于人工智能技术的智能家居单品新设计及智能互联系统新设计，包括但不限于：智慧安防、智能厨卫、智能照明、智能影音娱乐、智能养老助残、智能养宠等智慧家居产品和系统。

## 3、智能医疗

以医疗、健康、医药卫生等相关行业为应用场景，基于人工智能技术的临床辅助决策、精准医疗、智能服务等方面的项目。

## 4、智能能源

以能源相关领域为应用场景，基于人工智能在电网智能辅助决策和调控方面；在能源装备智能感知与智能终端方面；在能源系统智能调控方面；以及其他智能能源方面的项目。

## 5、智能文创

以文创为应用场景，面向游戏、作画、谱曲等文艺创作的应用需求，基于人工智能技术的创新设计类项目；面向数字人场景（主播、客服、聊天等）的基于人工智能技术的创新设计类项目；其他智能文创项目。

## 6、其他基于人工智能技术的创新类项目。

### 三、比赛形式

线上/线下方式进行，具体另行通知。

## 四、比赛流程

### （一）报名

以当届大赛组委会发布的报名方式为准，采用线上平台报名方式。

### （二）作品提交要求

#### 1、省赛（区域赛、全国初评）

最终需提交的作品材料包括：作品简介、作品说明书、作品源代码、展示视频、答辩 PPT 等 5 项内容，各项材料内容的具体要求如下：

（1）参赛作品简介（PDF 格式，300 字以内）；

（2）作品说明书（PDF 格式，包括但不限于以下内容）

应用场景：描述拟解决的核心问题（用户痛点）；

功能概述：阐述作品的主要功能、特色、核心优势；

设计开发：系统方案、核心技术及创新创意等；

应用前景；

团队介绍及成员分工。

（3）作品源代码

包括系统运行的所有源代码，以及编译后的运行程序。如果没有相应程序代码和编译结果等，可提供能够证明原创性的其他材料。

（4）视频展示（包括但不限于以下内容）

设备展示：展示并解说所有演示所需物理设备（如有）；

功能演示：用视频演示实物产品、Demo 等所有规划功能，从视频中可以看出实现效果，可以搭配人工解说介绍；

视频长度不超过 3 分钟，采用 1080P 清晰度 MP4 格式。

(5) 答辩 PPT (包括但不限于以下内容)

作品背景；

功能概述；

设计开发；

应用前景；

团队介绍及成员分工；

其他（产品亮点等）。

(6) 其他可选辅佐材料。

2、总决赛：

进入总决赛的队伍在进行展示和答辩时可在省赛项目核心内容不变的情况下进行必要的补充和拓展。参赛者须通过作品汇报 PPT、成果演示、答辩等形式，全方位呈现作品开发流程、技术概要、创新点和潜在应用，具体安排以正式通知为准。

## 五、评分规则

专家组将根据作品的选题、技术、应用、创新度、完成度、原创性、材料规范性及表达等方面制定评审标准予以评定（表 1）。

表1 评审打分表

序号	评分项	得分(每项按百分制给分)
1	A. 选题及定位 可行性与实用性	0-100
2	B.技术难度	0-100
3	C.创新度	0-100
4	D.完成度	0-100
5	E.其他(材料规范性、答辩表现等)	0-100
6	F. 原创性	0-100
总分	$((0.5A+0.2B+0.3F)/100) * (0.5C+0.4D+0.1E)$	

## 六、备注说明

1、团队名称、提交的作品材料中不得体现学校、学院或指导老师等影响比赛公平的信息。

2、团队信息以省赛报名信息为准，一旦通过资格审查整个大赛期间不得更改团队成员、指导教师信息。

3、以下情况将视为违规，竞赛组织委员会有权取消参赛队伍参赛资格：

- (1) 参赛报名信息作假；
- (2) 在参赛过程中出现违反相关法律、法规的行为；
- (3) 作品涉嫌抄袭，侵犯他人知识产权等；
- (4) 作品涉及不健康或毁谤第三方等内容；

(5) 参赛期间发现或被举报认定存在其他违法、违规行为。

4、本次大赛参赛作品的知识产权归参赛团队所有，主办方有权将参赛作品及作者相关信息用于宣传品、相关出版物、指定授权媒体发布、官方网站浏览及下载。

5、规则的最终解释权归大赛组委会所有。

## **七、联系方式**

赛项负责人邮箱：[cxesai2023@126.com](mailto:cxesai2023@126.com)